

المحتويات

٩	— مقدمة .
١٦	— مدخل إلى التعليم المبرمج .
١٩	— أنواع البرمجة .
٢٢	— كتابة البرنامج .
٢٣	— طريقة وضع البرنامج .
٢٣	— أولاً- التدعيم .
٢٦	— ثانياً - ضبط نسبة الخطأ في البرنامج .
٢٦	— ثالثاً - الإطار هو الوحدة الأساسية في البرنامج .
٣٠	— رابعاً - تحليل العمل .
٣٤	— نسيج الكفاية والفاعلية للبرنامج المعد .
٣٧	— تطبيق النظرية .
٣٧	— نص مبرمج لبعض مواد القانون الدولي لكرة اليد .
٦٠	— الخلاصة .
٦٢	— رسالة إلى القارئ المهتم والباحث .
٦٣	— المراجع .